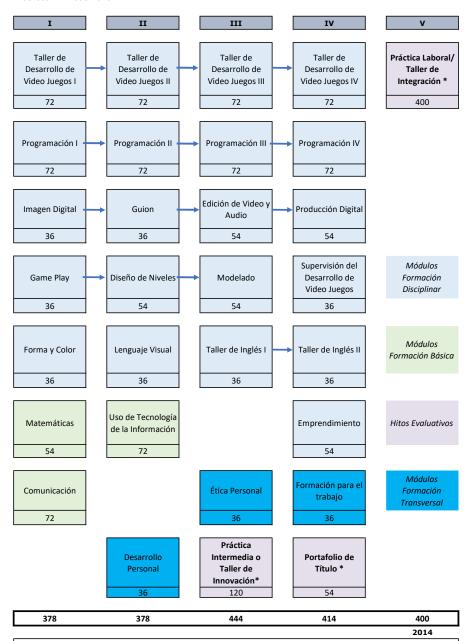


CARRERA: TÉCNICO EN DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS AÑO 2020 TÍTULO: TÉCNICO NIVEL SUPERIOR EN DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS

Decreto: N° 008/2019



* Módulo Práctica Intermedia o Taller de Innovación.

Para tomar este módulo, se deben haber aprobado todos los módulos pertenecientes al primer y segundo semestre de la carrera.

*Módulo Portafolio de Título

Para tomar este módulo, se deben haber aprobado los módulos pertenecientes al primer, segundo y tercer semestre de la carrera.

*Módulo Práctica Laboral/Taller de Integración

Para tomar este módulo, se deben haber aprobado todos los módulos contemplados en el respectivo plan de estudio en el que se encuentra matriculado (1er, 2do, 3er y 4to semestre), siguiendo las normas establecidas en el Reglamento Académico del Centro de formación Técnica San Agustín, Título XIV (año 2021). El alumno(a) o estudiante podrá ejecutar una práctica laboral en modalidad pasantía, proyecto XIV eintegración/innovación, convalidación o tutorial.